



Caractéristiques :

- Activité en équipe
- De 10 à 100 pers
- Entre 2h & 4h
- Jeu de Rôle
- Un incentive qui fait sens
- Pas de connaissances requises en volcanologie



Gestion de Crise

Découvrez en équipe, **comment se gère une crise** volcanique.

A travers une visite axée sur les risques volcaniques et **un jeu de rôle** en atelier, faites face aux imprévus et prenez collectivement les bonnes décisions.

Les grandes étapes du jeu :

- **Visite sur les risques volcaniques :** des questions spécifiques sur les animations phares du Parc Vulcania vous seront posées.
- **Jeu de rôle :** Une éruption est imminente ! Imprévus, Aléas, Stress, Risques etc En équipe, saurez-vous prendre la bonne décision : Evacuer ou non Clermont Ferrand !

